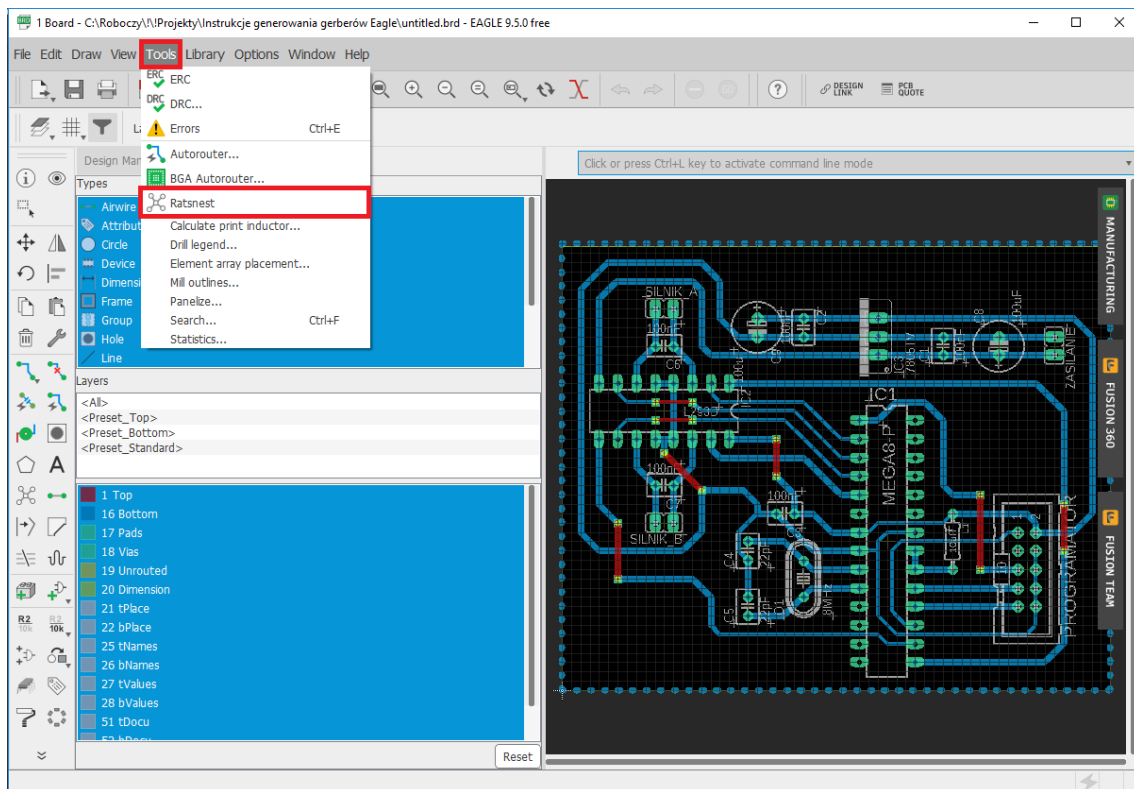


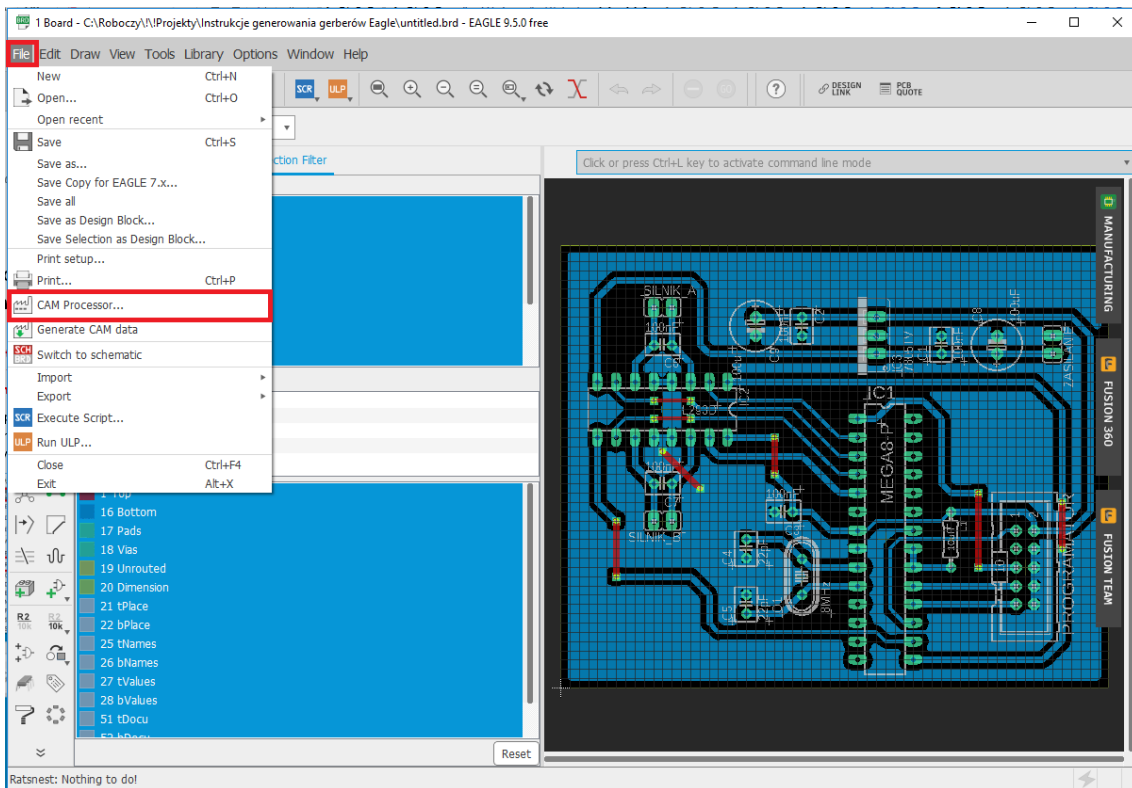
## Instrukcja generowania plików Gerber z programu Eagle (wersja 9.2 i wyższe)

**Instrukcja przedstawia sposób generowania plików Gerber wg. standardowych ustawień programu Eagle. Uwaga, w przypadku niestandardowych ustawień warstw należy zmodyfikować ustawienia generowania plików!**

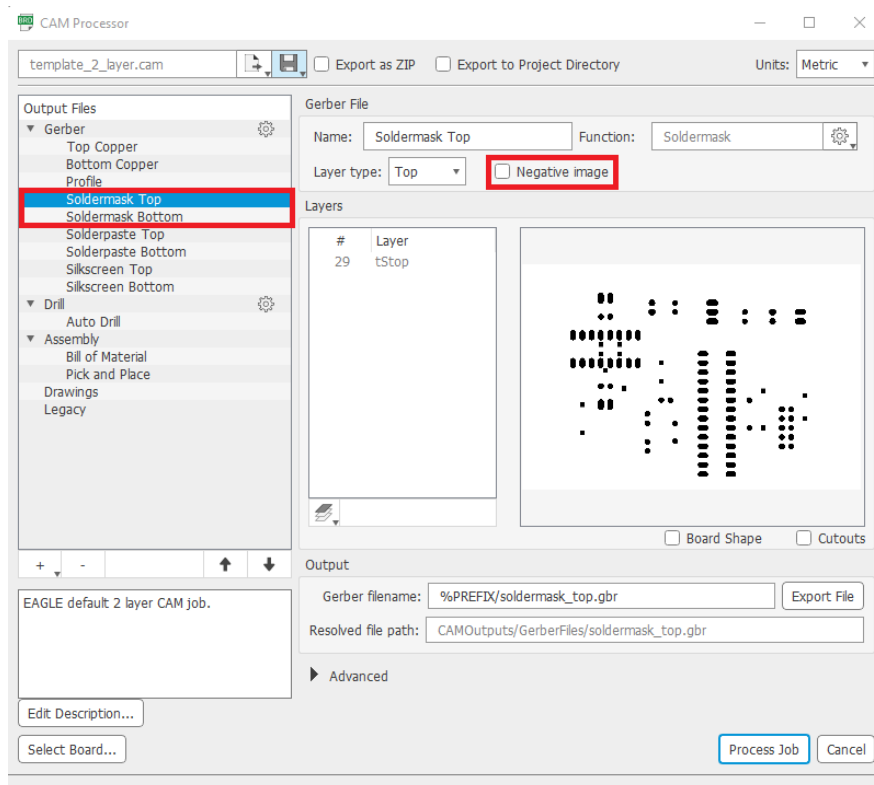
1. Otwieramy projekt w programie Eagle.
2. Przechodzimy do okna z widokiem obwodu.
3. Generujemy poligony dla powierzchni masy (*Tools -> Ratsnest*).



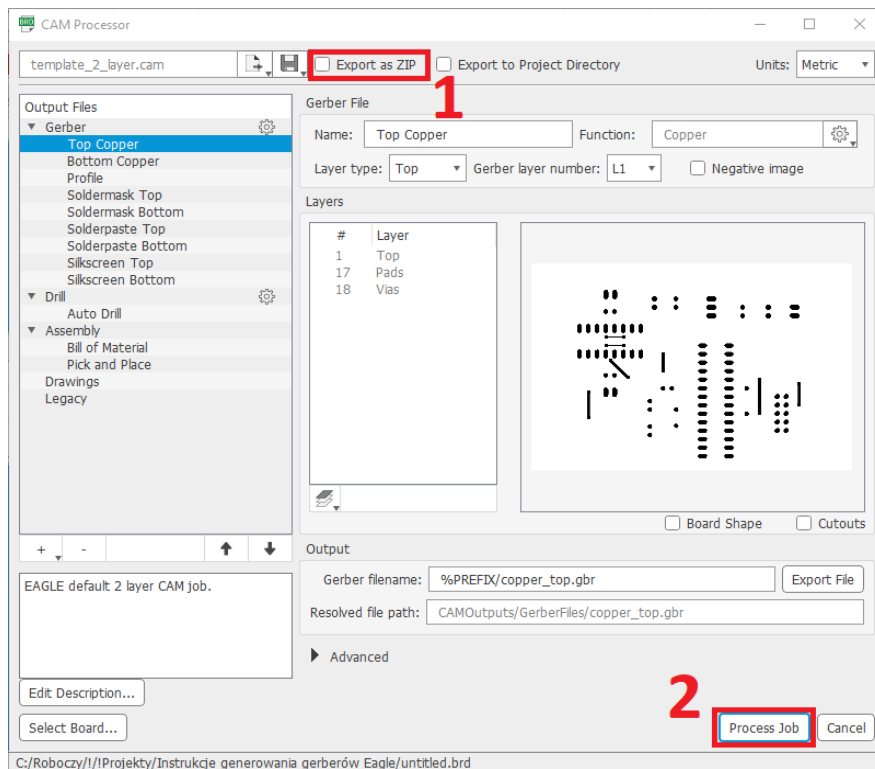
4. Przechodzimy do generowania plików gerber:
  - a. z okna z widokiem obwodu wybieramy *File -> CAM Processor*,



- b. w otwartym oknie przechodzimy do warstw *Soldermask Top* oraz *Soldermask Bottom*. Sprawdzamy, czy odznaczona jest opcja *Negative image*,



- c. w oknie *CAM Processor* zaznaczamy opcję *Export as ZIP*, następnie klikamy w przycisk *Process Job*. Pokaże się okno, w którym wybieramy lokalizację, w której mają zostać zapisane wygenerowane pliki gerber.



5. Zamykamy program Eagle. Gerberzy zostały zapisane w lokalizacji wskazanej w punkcie 4a. Lista wygenerowanych plików Gerber, ich przeznaczenie oraz numery warstw z programu Eagle dla przykładowego projektu czterowarstwowego jest następująca:

- copper\_top\_l1.gbr – miedź top – warstwy numer: 1, 17, 18,
- copper\_top\_l2.gbr – miedź wewnętrzna 1 (od strony top) – warstwy numer: 2, 17, 18,
- copper\_top\_l3.gbr – miedź wewnętrzna 2 (od strony bottom) – warstwy numer: 15, 17, 18,
- copper\_top\_l4.gbr – miedź bottom – warstwy numer: 16, 17, 18,
- soldermask\_top.gbr – soldermaska top – warstwy numer: 29,
- soldermask\_bottom.gbr – soldermaska bottom – warstwy numer: 30,
- silkscreen\_top.gbr – opis top – warstwy numer: 21, 25,
- silkscreen\_bottom.gbr – opis bottom – warstwy numer: 22, 26,
- solderpaste\_top.gbr – pasta top – warstwy numer: 31,
- solderpaste\_bottom.gbr – pasta bottom – warstwy numer: 32,
- profile.gbr – obróbka mechaniczna (obrys + wycięcia) – warstwy Board Shape oraz Cutouts,
- drill\_1\_16.xln – wiercenia – warstwy numer: 44, 45,
- gerber\_job – plik informacyjny.

**Pliki copper\_top\_IX.gbr (gdzie X stanowi kolejne numery warstw miedzi 1,2, itd.) są generowane w zależności od liczby warstw miedzi w projekcie. Dla obwodu dwuwarstwowego otrzymamy pliki copper\_top\_l1.gbr oraz copper\_top\_l2.gbr, dla czterowarstwowego otrzymamy pliki copper\_top\_l1.gbr do copper\_top\_l4.gbr itd.**

Wynikowy plik zip wraz z wypełnioną kartą technologiczną ([link](#)) należy przesać mailem lub wgrać za pomocą naszej strony internetowej ([link](#)).