



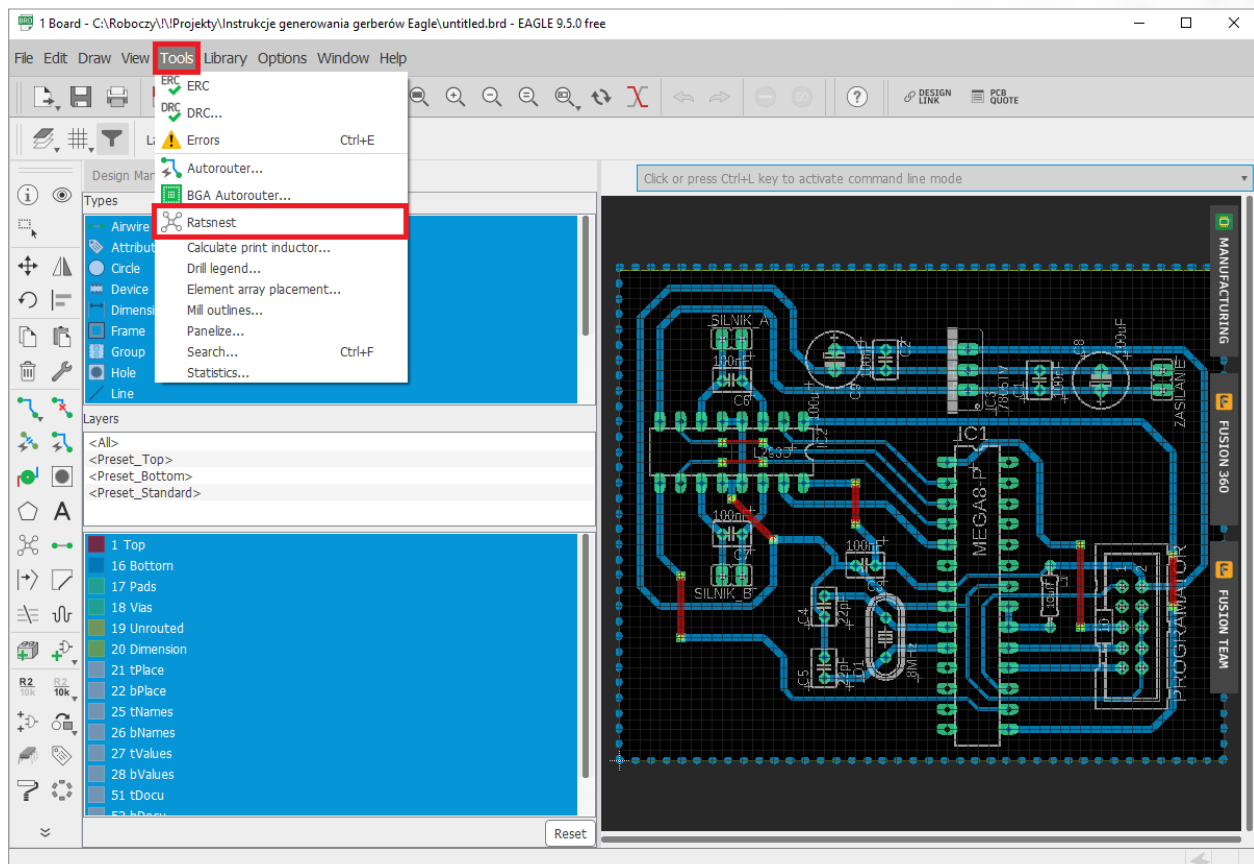
Instrukcja generowania plików Gerber z programu Eagle

(wersja 9.2 i wyższe)

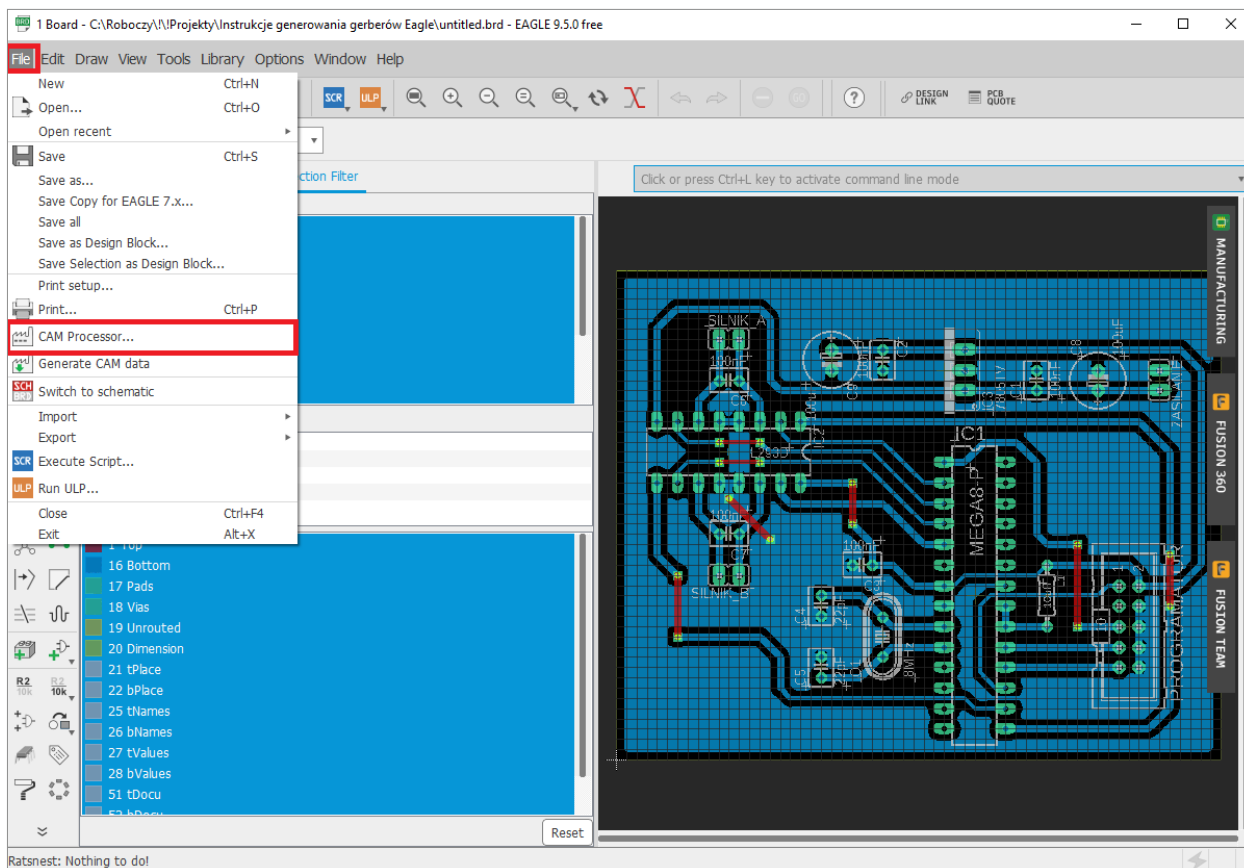


Instrukcja przedstawia sposób generowania plików Gerber wg. standardowych ustawień programu Eagle. Uwaga, w przypadku niestandardowych ustawień warstw należy zmodyfikować ustawienia generowania plików!

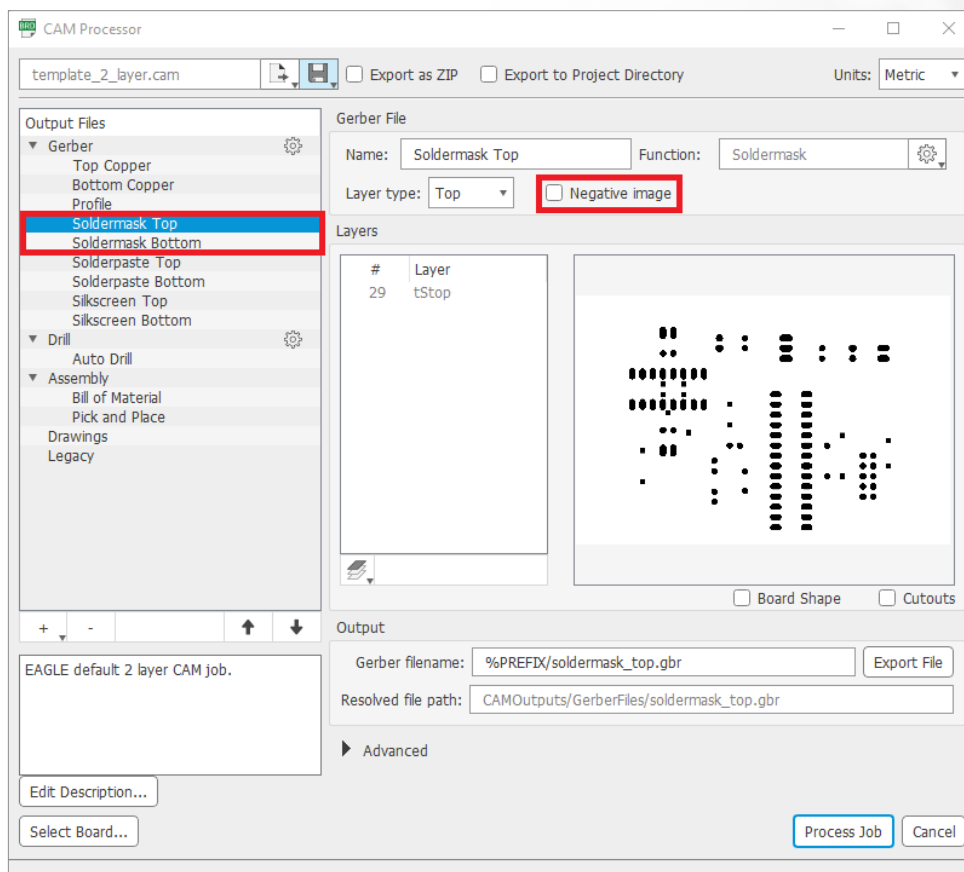
1. Otwieramy projekt w programie Eagle.
2. Przechodzimy do okna z widokiem obwodu.
3. Generujemy poligony dla powierzchni masy (**Tools -> Ratsnest**).



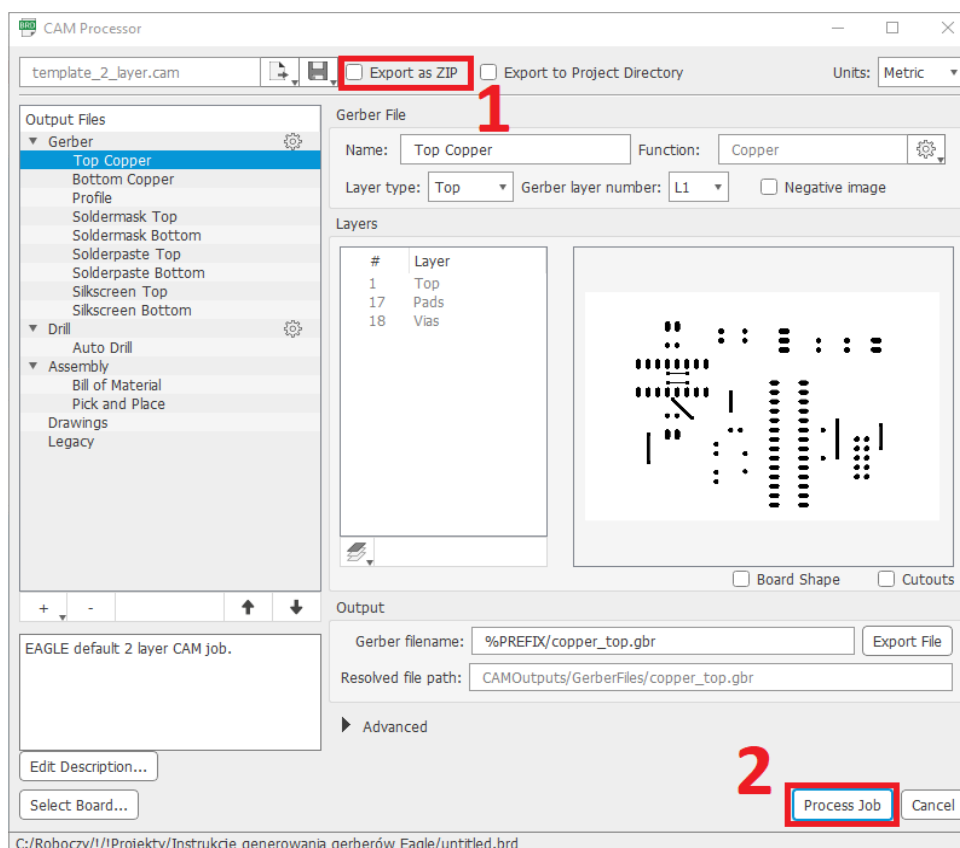
4. Przechodzimy do generowania plików gerber:
- z okna z widokiem obwodu wybieramy **File -> CAM Processor**,



- w otwartym oknie przechodzimy do warstw **Soldermask Top** oraz **Soldermask Bottom**. Sprawdzamy, czy odznaczona jest opcja **Negative image**,



- c. w oknie **CAM Processor** zaznaczamy opcję **Export as ZIP**, następnie klikamy w przycisk **Process Job**. Pokaże się okno, w którym wybieramy lokalizację, w której mają zostać zapisane wygenerowane pliki gerber.,



- 5.** Zamykamy program Eagle. Gerbery zostały zapisane w lokalizacji wskazanej w punkcie 4a. Lista wygenerowanych plików Gerber, ich przeznaczenie oraz numery warstw z programu Eagle dla przykładowego projektu czterowarstwowego jest następująca:
- copper_top_l1.gbr – miedź top – warstwy numer: 1, 17, 18,
 - copper_top_l2.gbr – miedź wewnętrzna 1 (od strony top) – warstwy numer: 2, 17, 18,
 - copper_top_l3.gbr – miedź wewnętrzna 2 (od strony bottom) – warstwy numer: 15, 17, 18,
 - copper_top_l4.gbr – miedź bottom – warstwy numer: 16, 17, 18,
 - soldermask_top.gbr – soldermaska top – warstwy numer: 29,
 - soldermask_bottom.gbr – soldermaska bottom – warstwy numer: 30,
 - silkscreen_top.gbr – opis top – warstwy numer: 21, 25,
 - silkscreen_bottom.gbr – opis bottom – warstwy numer: 22, 26,
 - solderpaste_top.gbr – pasta top – warstwy numer: 31,
 - solderpaste_bottom.gbr – pasta bottom – warstwy numer: 32,
 - profile.gbr – obróbka mechaniczna (obrys + wycięcia) – warstwy Board Shape oraz Cutouts,
 - drill_1_16.xln – wiercenia – warstwy numer: 44, 45,
 - gerber_job – plik informacyjny.

Pliki **copper_top_lX.gbr** (gdzie X stanowi kolejne numery warstw miedzi 1,2, itd.) są generowane w zależności od liczby warstw miedzi w projekcie. Dla obwodu dwuwarstwowego otrzymamy pliki **copper_top_l1.gbr** oraz **copper_top_l2.gbr**, dla czterowarstwowego otrzymamy **pliki copper_top_l1.gbr do copper_top_l4.gbr** itd.

Wszystkie te pliki należy spakować (archiwum .zip, .rar, .7z) i wraz z wypełnioną **kartą technologiczną** przesać mailem lub wgrać za pomocą naszej **strony internetowej**.